



# Leonardo Colman Lopes

Engenheiro de Software

+55 11 9 9252 6274 / +1 438 527 1001 | @leonardo@colman.com.br

## Profiles

[LeoColman](#)

[LeoColman](#)

lcolman

## Summary

Um eterno aprendiz apaixonado por tecnologia. Entusiasta das mais diferentes ciências ( \_quicá\_ todas?), busco entender e demonstrar como as complexidades do conhecimento podem ser simplificadas e inseridas na sociedade através de uma \_caixinha\_ contendo uma pedra eletrizada que enganamos a pensar por nós\_.

## Experience

**Colman Desenvolvimento de Programas de Computador LTDA** **2021-09-21 - Presente**  
Dono Remoto

Consultoria de Tecnologia da Informação - Configuração de infraestrutura - Desenvolvimento de programas e produtos sob demanda

**Baeldung** **2022-11-01 - Presente**  
Escritor Técnico Bulgária - Remoto

<https://www.baeldung.com/>

Escritor de artigos técnicos instrucionais e de divulgação de informação técnica

**Clutch** **2024-09-07 - Presente**  
Software Developer EUA - Remoto

<https://www.withclutch.com/>

- Desenvolver, codificar, testar e depurar aplicativos de software utilizando linguagens de programação e ferramentas adequadas, seguindo as melhores práticas de codificação e padrões estabelecidos.

- Colaborar com gerentes de produto, designers e outros membros da equipe para entender os requisitos e traduzi-los em funcionalidades de software.

- Identificar e corrigir bugs e problemas em bases de código existentes, participar de revisões de código e fornecer feedback construtivo para os membros da equipe.

- Manter e contribuir com a documentação técnica, como documentos de design, documentação de API e guias de usuário.

- Utilizar sistemas de controle de versão de forma eficaz para gerenciar o código-fonte e colaborar com outros desenvolvedores em um ambiente com múltiplos desenvolvedores.

- Escrever testes unitários e testes de integração, além de realizar testes automatizados para garantir a qualidade e a confiabilidade do software.

- Trabalhar com equipes para integrar mudanças de código e implantar o software em ambientes de desenvolvimento, homologação e produção.

- Identificar e resolver gargalos de desempenho em aplicativos de software para garantir o desempenho ideal.

- Participar de revisões de código, fornecer feedback e colaborar com outros membros da equipe para manter a qualidade e a consistência do código.

**Kotzilla** **Setembro 2023 - Junho 2024**  
Full Stack Developer França - Remoto

<https://kotzilla.io/>

- Desenvolvimento de Serviços de TI: Fornecer serviços de TI necessários para o desenvolvimento dos Serviços Kotzilla, incluindo a plataforma Cloud-Inject e o ecossistema do framework Koin.

- Colaborar no desenvolvimento de vários componentes de software.

- Cumprimento de Prazos: Garantir a entrega oportuna dos serviços de acordo com os prazos acordados estabelecidos por ambas as partes.

- Provisão de Informações:

- Receber e utilizar informações do cliente para a execução das tarefas.

- Garantir que as informações fornecidas estejam em conformidade com as leis e regulamentos aplicáveis, incluindo o GDPR.

- Respeitar obrigações de confidencialidade e não divulgação.

- Cooperação e Feedback:

- Colaborar plenamente com o provedor de serviços e fornecer todas as informações necessárias para a execução bem-sucedida dos serviços.

- Oferecer feedback e aprovar as fases de trabalho concluídas, conforme necessário.

- Prestação de Serviço Profissional:

- Prestar serviços de forma profissional, seguindo padrões e especificações reconhecidos pela indústria.

- Garantir que funcionários e colaboradores cumpram as disposições contratuais, incluindo propriedade intelectual e confidencialidade.

- Garantia de Qualidade:

- Implementar um processo de verificação, teste e aprovação para as fases de trabalho.

- Realizar revisões e aprovações ou rejeições rápidas do trabalho executado pelo provedor de serviços.

**Triton Digital** **2021-09-07 - 2023-03-30**  
Desenvolvedor Canadá - Híbrido

- Contribuir com o design de desenvolvimento de novas funcionalidades e melhorar soluções existentes -

Executar/fazer release de código com qualidade - Aplicar padrões de projeto e outras técnicas de programação -

Escrever testes de software (unidade, integração, fumaça, aceitação, etc) para garantir a qualidade da entrega -

Preparar pipelines de CI e CD - Participar de diversas etapas do ciclo de desenvolvimento de atividades:

Planejamento, Design, Desenvolvimento, Testagem, Deploy e Suporte.

**Guiabolso** **2020-03-02 - 2021-07-30**  
Desenvolvedor de Software Sênior São Paulo - Híbrido

<https://guiabolso.com.br>

Liderança técnica em um dos projetos disruptivos do Guiabolso em 2020. Responsável por tomar decisões técnicas e detalhes de implementação no time.

**Guiabolso** **2019-10-01 - 2020-03-31**  
Desenvolvedor de Software Pleno São Paulo - Presencial

Responsável pela implementação de software responsável pelo processamento de dados de mais de 2 milhões de usuários, usando ferramentas de Big Data como Apache Kafka e Apache Spark através do Amazon EMR

**PagSeguro UOL** **2018-10-01 - 2019-10-01**  
Desenvolvedor de Software Júnior São Paulo - Híbrido

<https://pagseguro.com.br>

Responsável pela implementação de software responsável pelo processamento de dados de mais de 2 milhões de usuários, usando ferramentas de Big Data como Apache Kafka e Apache Spark através do Amazon EMR

**PagSeguro UOL** **2017-01-01 - 2018-07-01**  
Estagiário São Paulo - Presencial

Responsável por aprender tecnologias e compartilhar com a equipe. Tecnologias como BDD (Cucumber/Java), Apache Kafka e Apache Spark (Java/Scala).

**Minecraft Brasil** **2015-01-01 - 2016-01-01**  
Desenvolvedor Java Brasil - Remoto

Responsável por desenvolver Mods e Plugins para Minecraft, usando Java e Bukkit (framework de desenvolvimento do Minecraft)

**Minecraft Brasil** **2014-07-01 - 2015-01-01**  
Suporte Técnico Brasil - Remoto

Auxiliava clientes com a configuração de servidores de Minecraft e plataformas modificadas

## Education

**Universidade de São Paulo** **2021-01-01 - 2022-06-01 (Interrompido)**  
Ciência da Computação - Inteligência Artificial Mestrado

Classificação e avaliação de cardápios de restaurantes universitários a partir de dados não estruturados

**Universidade de São Paulo** **2016-02-01 - 2020-12-01**  
Sistemas de Informação Bacharel

- Representante Discente de 2017 a 2020 - Diretor de Tecnologia do Diretório Acadêmico de Sistemas de Informação

**Colégio Rio Branco** **2012-01-01 - 2015-12-31**  
Ensino Médio

- Secretário Geral do Grêmio Estudantil - Organização de campeonatos estudantis

## Projects

**Kotest** **2018 - Presente**

Framework de Testes de Software

<https://github.com/kotest/kotest>

Um dos principais mantenedores do maior framework de testes de software da linguagem de programação Kotlin

**Jupiter App** **2018 - 2020**

Aplicativo Android

Aplicativo Android desenvolvido durante a graduação para auxiliar estudantes a organizar a vida universitária

**Petals App** **2021 - Presente**

Aplicativo Android

<https://github.com/LeoColman/Petals/>

Aplicativo Android para ajudar usuários de Cannabis a controlarem o uso

**Gerador de Personagens de RPG** **2016 - 2019**

Aplicativo Android

<https://github.com/LeoColman/rpg-npc-generator>

Um gerador de personagens de RPG aleatórios para ajudar jogadores com a criatividade

## Bibliotecas Diversas

Pequenos Projetos

- Aplicativo Android para aprender o alfabeto fonético NATO - Biblioteca para Validação de CPF - Biblioteca para Validação de CNPJ - Gerador de senhas no estado-da-arte - Extensões para linguagens de programação

## Volunteering

**Instituto Se Mudando** **2021-07-01 - Presente**  
Diretor de Tecnologia São Carlos - Remoto

<https://semudando.com.br>

Responsável por toda a gestão e hospedagem de tecnologias usadas pelo instituto em suas atividades

**Programação** **Pra Sempre?**  
Programador

Programação voluntária é a base do ecossistema de programação hoje. Participo muito ativamente da comunidade.

**Operação Política Supervisionada** **2017-01-01 - 2021-01-01**  
Programador

Ajudava a Operação Política Supervisionada (Operação Pega-Safado, OPS) a fiscalizar gastos de pessoas públicas

## Skills

### Programação

Avançado (7+ anos)

●●●●●

Kotlin, Java, Javascript, Scala

### Garantia de Qualidade

Avançado (7+ anos)

●●●●●

JUnit, Mock, Kotest, Testes Automatizados

### Escrita Técnica

Intermediário

●●○○○

### Amazon Web Services

Avançado (7+ anos)

●●●●○

### Infraestrutura

Aprendiz

●●○○○

docker, kubernetes

### Agilidade

Avançado (7+ anos)

●●●●○

scrum, kanban, jira

## Interests

### Programação Open Source

github

### Quebra-Cabeças

### Mapeamento da Cidade

Open Street Maps

### Videogames

### RPG de Mesa

### Hacking

### Biologia

seleção natural, evolução

### História

### Programação de Jogos

### Fotografia

## Certifications

### Cambridge Advanced English/C1

Cambridge Assessment English Brazil

## Awards

### 3o Lugar InterHack

Universidade de São Paulo

"Melhorando a gestão universitária através de tecnologia"

### 2o Lugar BXComp

Universidade de São Paulo

Olimpiadas de Programação dos Calouros

## Languages

### Portugues

Nativo

●●●●●

### Inglês

Fluente

●●●●●

### Espanhol

Intermediário

●●○○○

### Francês

Intermediário

●●○○○