



Leonardo Colman Lopes

Engenheiro de Software

Cotia, SP, São Paulo

1998-02-09

leonardo@colman.com.br

+55 11 9 9252 6274 / +1 438 527 1001

https://leonardo.colman.com.br

LeoColman

LeoColman

lcolman

HABILIDADES

Programação

Avançado (7+ anos)

Kotlin, Java, Javascript, Scala

Escrita Técnica

Intermediário

Infraestrutura

Aprendiz

docker, kubernetes

HOBBIES

Programação Open Source

github

Mapeamento da Cidade

Open Street Maps

RPG de Mesa

Biologia

seleção natural, evolução

Programação de Jogos

IDIOMAS

Portugues

Nativo

Espanhol

Intermediário

PREMIAÇÕES

3o Lugar InterHack

Universidade de São Paulo

"Melhorando a gestão universitária através de tecnologia"

2o Lugar BXComp

Universidade de São Paulo

Olimpiadas de Programação dos Calouros

CERTIFICATIONS

Cambridge Advanced English/C1

Cambridge Assessment English Brazil

Um eterno aprendiz apaixonado por tecnologia. Entusiasta das mais diferentes ciências (*quicá todas?*), busco entender e demonstrar como as complexidades do conhecimento podem ser simplificadas e inseridas na sociedade através de uma *caixinha contendo uma pedra eletrizada que enganamos a pensar por nós*.

CARREIRA

Colman Desenvolvimento de Programas de Computador LTDA

Dono

(2021-09-21 - Present)

Consultoria de Tecnologia da Informação

- Configuração de infraestrutura
- Desenvolvimento de programas e produtos sob demanda

Baeldung

Escritor Técnico

(2022-11-01 - Present)

Escritor de artigos técnicos instrucionais e de divulgação de informação técnica

https://www.baeldung.com/

Triton Digital

Desenvolvedor

(2021-09-07 - 2023-03-30)

- Contribuir com o design de desenvolvimento de novas funcionalidades e melhorar soluções existentes
- Executar/fazer release de código com qualidade
- Aplicar padrões de projeto e outras técnicas de programação
- Escrever testes de software (unidade, integração, fumaça, aceitação, etc) para garantir a qualidade da entrega
- Preparar pipelines de CI e CD
- Participar de diversas etapas do ciclo de desenvolvimento de atividades: Planejamento, Design, Desenvolvimento, Testagem, Deploy e Suporte.

Guiabolso

Desenvolvedor de Software Sênior

(2020-03-02 - 2021-07-30)

Liderança técnica em um dos projetos disruptivos do Guiabolso em 2020. Responsável por tomar decisões técnicas e detalhes de implementação no time.

https://guiabolso.com.br

Guiabolso

Desenvolvedor de Software Pleno

(2019-10-01 - 2020-03-31)

PagSeguro UOL

Desenvolvedor de Software Júnior

(2018-10-01 - 2019-10-01)

Responsável pela implementação de software responsável pelo processamento de dados de mais de 2 milhões de usuários, usando ferramentas de Big Data como Apache Kafka e Apache Spark através do Amazon EMR

https://pagseguro.com.br

PagSeguro UOL

Estagiário

(2017-01-01 - 2018-07-01)

Responsável por aprender tecnologias e compartilhar com a equipe. Tecnologias como BDD (Cucumber/Java), Apache Kafka e Apache Spark (Java/Scala).

Minecraft Brasil

Desenvolvedor Java

(2015-01-01 - 2016-01-01)

Responsável por desenvolver Mods e Plugins para Minecraft, usando Java e Bukkit (framework de desenvolvimento do Minecraft)

Minecraft Brasil

Suporte Técnico

(2014-07-01 - 2015-01-01)

Auxiliava clientes com a configuração de servidores de Minecraft e plataformas modificadas

EDUCAÇÃO

Universidade de São Paulo

Mestrado, Ciência da Computação - Inteligência Artificial

(2021-01-01 - Present)

Classificação e avaliação de cardápios de restaurantes universitários a partir de dados não estruturados

Universidade de São Paulo

Bacharel, Sistemas de Informação

(2016-02-01 - 2020-12-01)

- Representante Discente de 2017 a 2020
- Diretor de Tecnologia do Diretório Acadêmico de Sistemas de Informação

Colégio Rio Branco

Ensino Médio

(2012-01-01 - 2015-12-31)

- Secretário Geral do Grêmio Estudantil
- Organização de campeonatos estudantis

PROJETOS

Kotest

Framework de Testes de Software

Um dos principais mantenedores do maior framework de testes de software da linguagem de programação Kotlin

https://github.com/kotest/kotest

Petals App

Aplicativo Android

Aplicativo Android para ajudar usuários de Cannabis a controlarem o uso

https://github.com/LeoColman/Petals/

Bibliotecas Diversas

Pequenos Projetos

- Aplicativo Android para aprender o alfabeto fonético NATO
- Biblioteca para Validação de CPF
- Biblioteca para Validação de CNPJ
- Gerador de senhas no estado-da-arte
- Extensões para linguagens de programação

TRABALHO VOLUNTÁRIO

Instituto Se Mudando

Diretor de Tecnologia

(2021-07-01 - Present)

Responsável por toda a gestão e hospedagem de tecnologias usadas pelo instituto em suas atividades

https://semudando.com.br

Operação Política Supervisionada

Programador

(2017-01-01 - 2021-01-01)

Ajudava a Operação Política Supervisionada (Operação Pega-Safado, OPS) a fiscalizar gastos de pessoas públicas

Jupiter App

Aplicativo Android

Aplicativo Android desenvolvido durante a graduação para auxiliar estudantes a organizar a vida universitária

Gerador de Personagens de RPG

Aplicativo Android

Um gerador de personagens de RPG aleatórios para ajudar jogadores com a criatividade

https://github.com/LeoColman/rpg-npc-generator

Bibliotecas Diversas

Pequenos Projetos

- Aplicativo Android para aprender o alfabeto fonético NATO
 - Biblioteca para Validação de CPF
 - Biblioteca para Validação de CNPJ
 - Gerador de senhas no estado-da-arte
 - Extensões para linguagens de programação
- Programação voluntária é a base do ecossistema de programação hoje. Participo muito ativamente da comunidade.